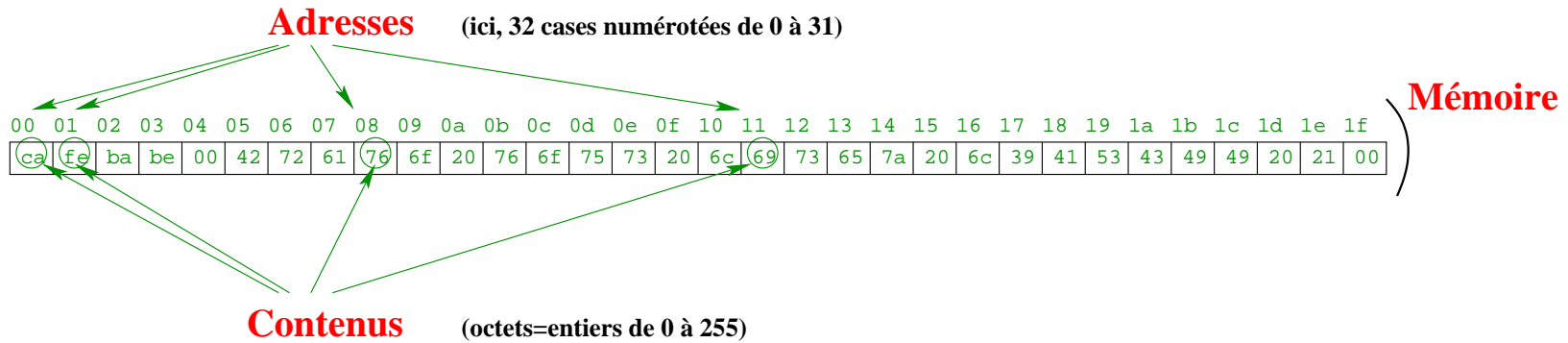


# **Architecture matérielle des ordinateurs**

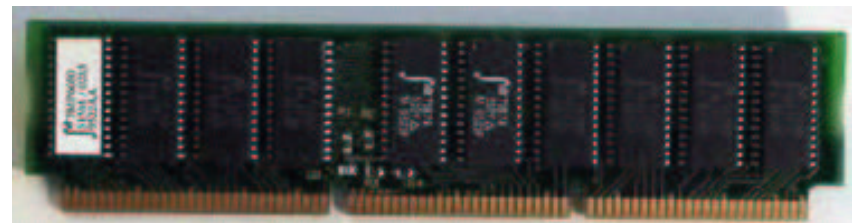
---

Une version simplifiée d'abord...

# Mémoires



## Electronique :

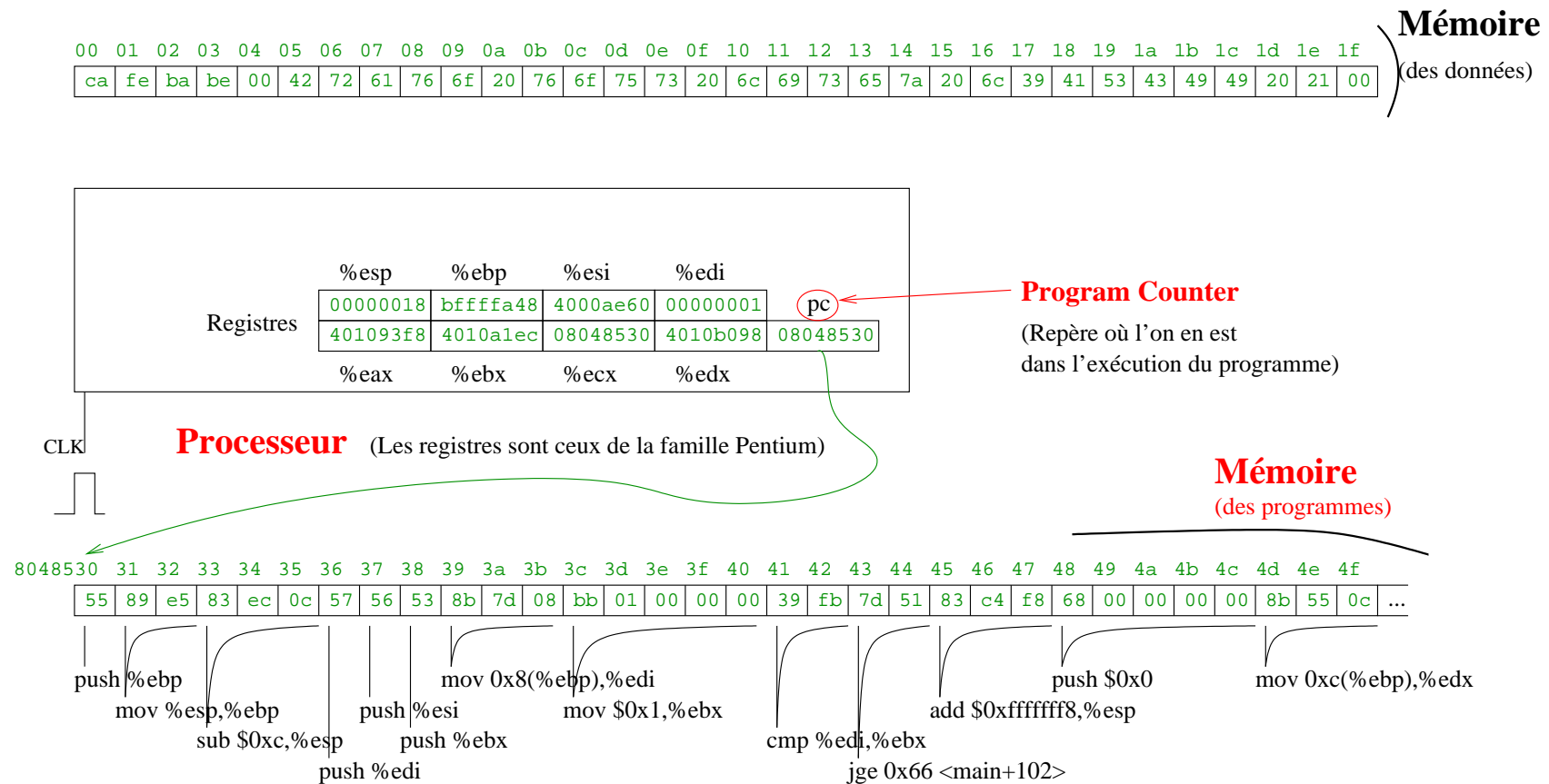


## Octets :

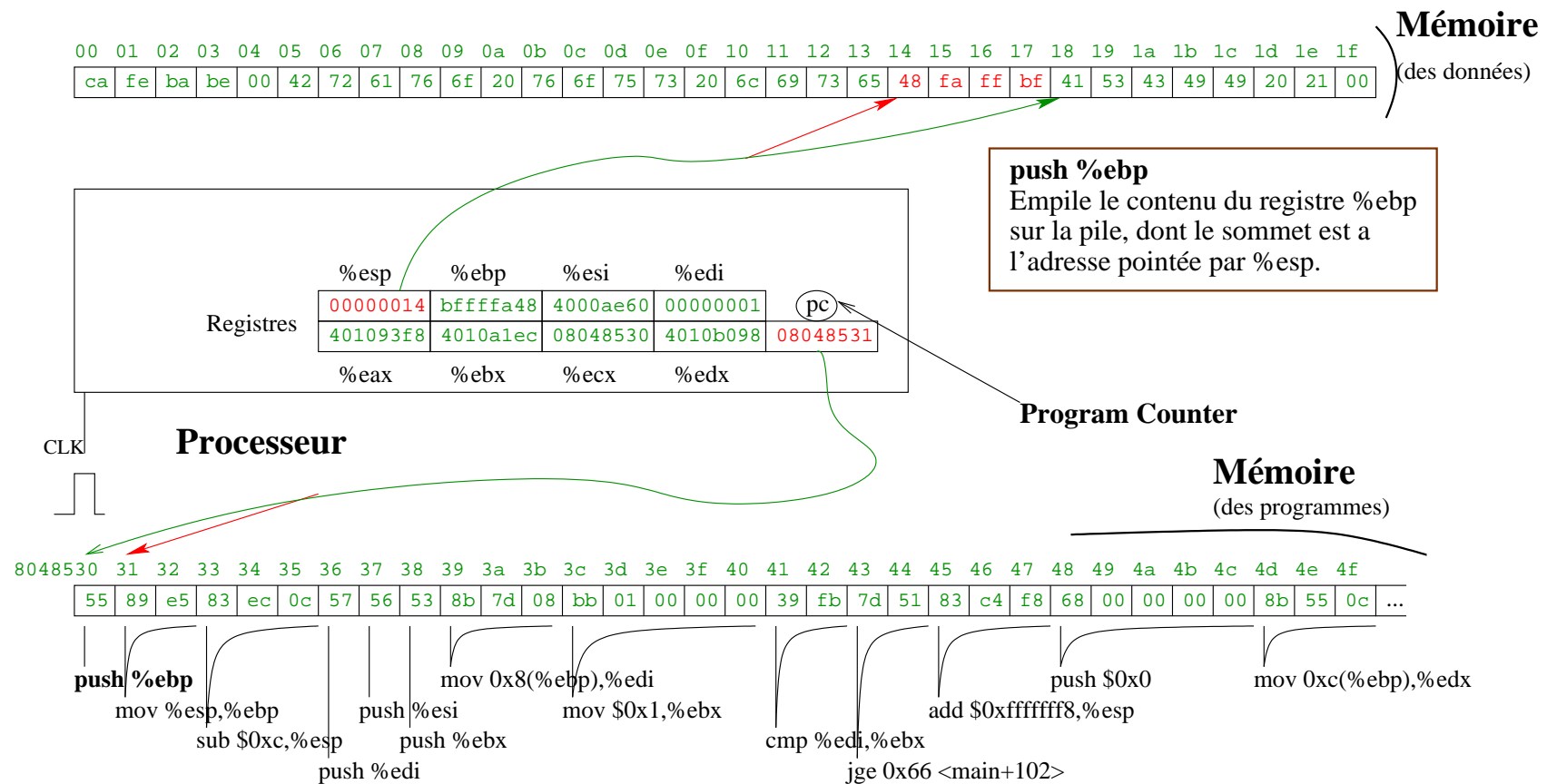
Hexa	Dec.	Binaire	ASCII
ca	212	11001010	Ê
fe	254	11111110	þ
76	118	01110110	v
69	105	01101001	i

# Mémoires + processeur

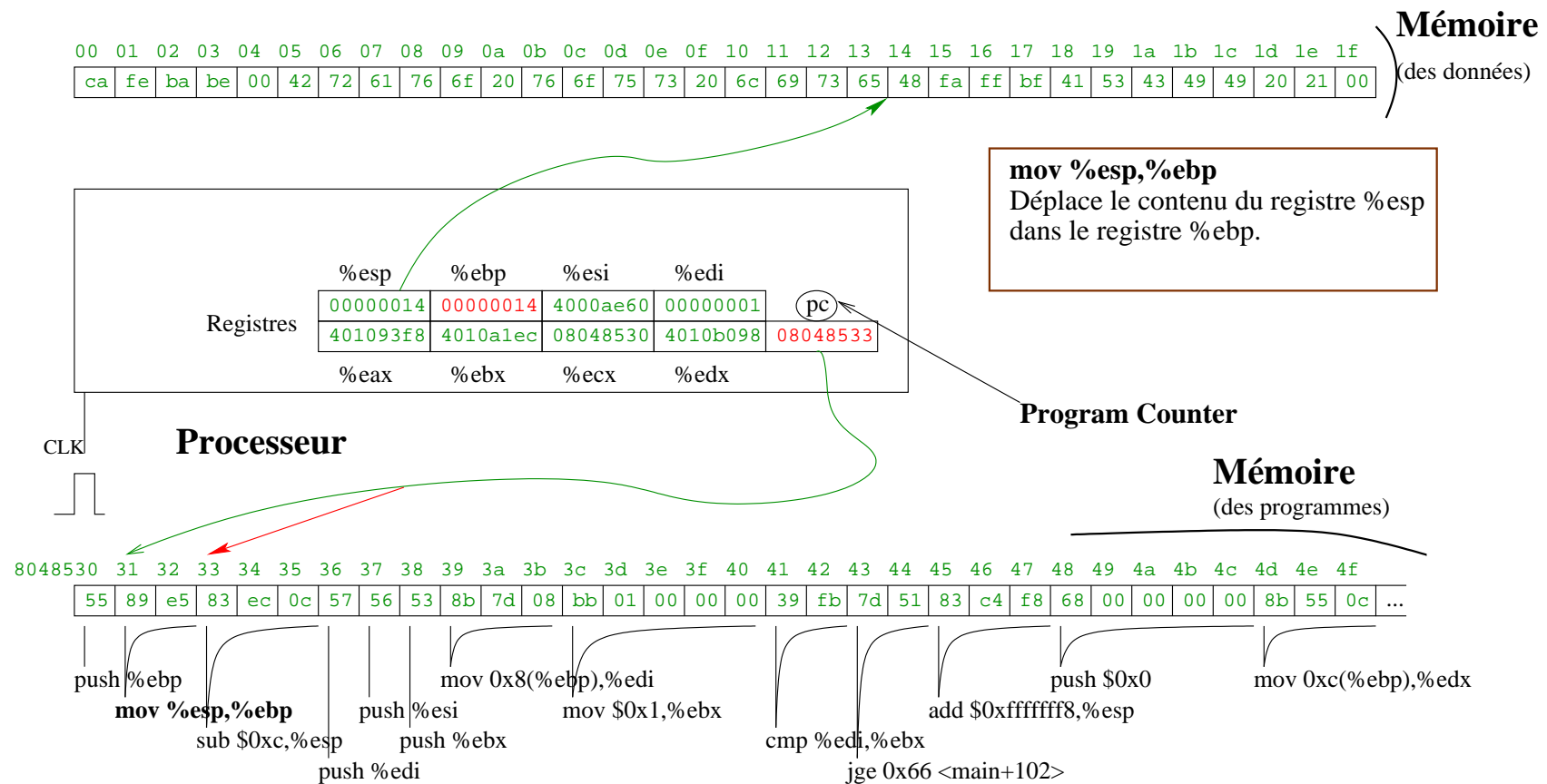
≈ machines de **Turing**



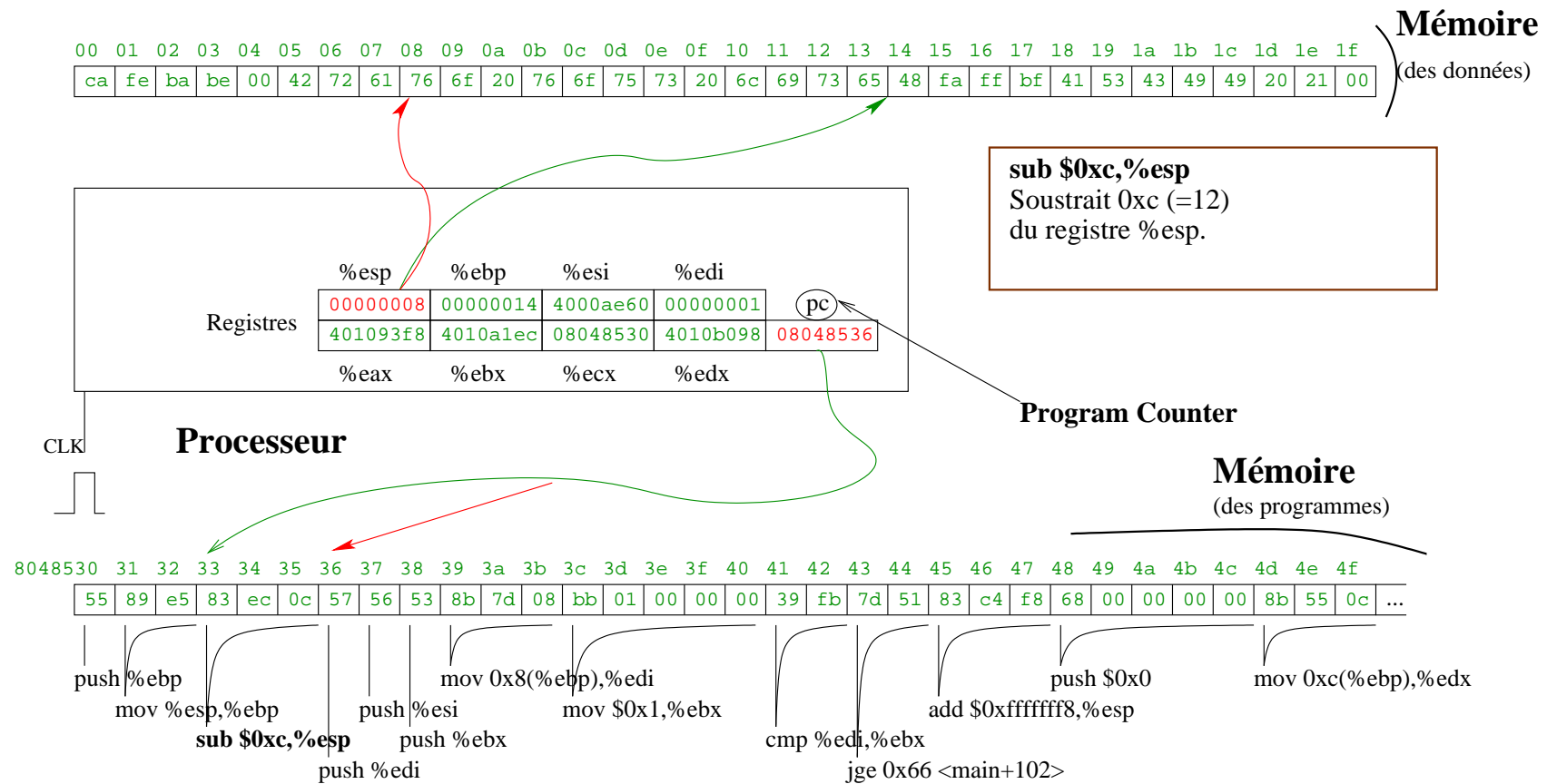
# Exécution de la première instruction



# Exécution de la deuxième instruction



# Exécution de la troisième instruction



## Note: architecture de **Von Neumann**

---

Il est inutile de stocker données et programmes dans deux mémoires séparées.

Les ordinateurs modernes stockent les deux dans le même espace mémoire.

Ceci permet notamment le **chargement dynamique** de programmes. (Ce que fait le shell bash quand on lance `cat...`)