

# Programmation Avancée

## Sous-typage: types simples

David Baelde

ENS Paris-Saclay, L3 2020–2021

# Le lambda-calcul simplement sous-typé

$$\frac{\overline{\Gamma, x : \tau \vdash x : \tau} \quad \overline{\Gamma \vdash c : T(c)}}{\frac{\overline{\Gamma, x : \tau \vdash u : \tau'}}{\Gamma \vdash \lambda x. u : \tau \rightarrow \tau'} \quad \frac{\overline{\Gamma \vdash u : \tau \rightarrow \tau'} \quad \overline{\Gamma \vdash v : \tau}}{\Gamma \vdash uv : \tau'}}$$

Une nouvelle règle utilisant une **relation de sous-typage** à spécifier :

$$\frac{\overline{\Gamma \vdash u : \tau} \quad \tau \leq \tau'}{\Gamma \vdash u : \tau'}$$

## Intuition

Le type  $\tau$  est un sous-type de  $\tau'$  (i.e.  $\tau \leq \tau'$ ) quand :

- Les valeurs de type  $\tau$  sont aussi des valeurs de type  $\tau'$ .
- Remplacer une valeur de type  $\tau'$  par une valeur de type  $\tau$  ne peut pas provoquer d'erreur à l'exécution.

**Exemples** :  $\text{Even} \leq \text{Nat}$ ,  $\text{ColoredPoint} \leq \text{Point}$ ,  $\tau \leq \text{Any}$ , etc.

## Théorème

Si  $\Gamma \vdash u : \tau$  et  $u \rightsquigarrow v$  alors  $\Gamma \vdash v : \tau$ .

Preuve pour le cas où  $u = (\lambda x.u_1)u_2 \rightsquigarrow u_1\{x \mapsto u_2\}$ .

Sans perte de généralité, si  $\leq$  est réflexive et transitive, on a :

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash \lambda x.u_1 : \tau'' \rightarrow \tau'}{\Gamma \vdash (\lambda x.u_1)u_2 : \tau'} \quad \Gamma \vdash u_2 : \tau''}{\Gamma \vdash (\lambda x.u_1)u_2 : \tau} \quad \tau' \leq \tau$$

# Préservation du typage

## Théorème

Si  $\Gamma \vdash u : \tau$  et  $u \rightsquigarrow v$  alors  $\Gamma \vdash v : \tau$ .

Preuve pour le cas où  $u = (\lambda x. u_1) u_2 \rightsquigarrow u_1 \{x \mapsto u_2\}$ .

Sans perte de généralité, si  $\leq$  est réflexive et transitive, on a :

$$\frac{\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash u_1 : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x. u_1 : \tau_1 \rightarrow \tau_2} \quad \tau_1 \rightarrow \tau_2 \leq \tau'' \rightarrow \tau'}{\Gamma \vdash \lambda x. u_1 : \tau'' \rightarrow \tau'} \quad \Gamma \vdash u_2 : \tau''}{\Gamma \vdash (\lambda x. u_1) u_2 : \tau'} \quad \tau' \leq \tau}{\Gamma \vdash (\lambda x. u_1) u_2 : \tau}$$

# Préservation du typage

## Théorème

Si  $\Gamma \vdash u : \tau$  et  $u \rightsquigarrow v$  alors  $\Gamma \vdash v : \tau$ .

Preuve pour le cas où  $u = (\lambda x. u_1) u_2 \rightsquigarrow u_1 \{x \mapsto u_2\}$ .

Sans perte de généralité, si  $\leq$  est réflexive et transitive, on a :

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash u_1 : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x. u_1 : \tau_1 \rightarrow \tau_2} \quad \tau_1 \rightarrow \tau_2 \leq \tau'' \rightarrow \tau'}{\Gamma \vdash \lambda x. u_1 : \tau'' \rightarrow \tau'} \quad \Gamma \vdash u_2 : \tau''}{\Gamma \vdash (\lambda x. u_1) u_2 : \tau'} \quad \tau' \leq \tau}{\Gamma \vdash (\lambda x. u_1) u_2 : \tau}$$

Pour typer  $\Gamma \vdash u_1 \{x \mapsto u_2\} : \tau$  on a besoin de certaines relations :

- $\tau'' \leq \tau_1$  pour avoir  $\Gamma \vdash u_2 : \tau_1$  et  $\Gamma \vdash u_1 \{x \mapsto u_2\} : \tau_2$
- $\tau_2 \leq \tau'$  pour conclure.

## Théorème

Si  $u$  n'est pas une valeur et  $\vdash u : \tau$  alors il existe  $v$  tel que  $u \rightsquigarrow v$ .

## Preuve.

Les constantes et abstractions sont des valeurs, et  $u$  doit être clos.

Il suffit de considérer le cas où  $u = u_1 u_2$ . On analyse la dérivation de typage :

$$\frac{\frac{\frac{\vdash u_1 : \tau_x \quad \tau_x \leq \tau'' \rightarrow \tau'}{\vdash u_1 : \tau'' \rightarrow \tau'}}{\vdash u_1 u_2 : \tau'} \quad \tau' \leq \tau}{\vdash u_1 u_2 : \tau}}$$

## Théorème

Si  $u$  n'est pas une valeur et  $\vdash u : \tau$  alors il existe  $v$  tel que  $u \rightsquigarrow v$ .

## Preuve.

Les constantes et abstractions sont des valeurs, et  $u$  doit être clos.

Il suffit de considérer le cas où  $u = u_1 u_2$ . On analyse la dérivation de typage :

$$\frac{\frac{\vdash u_1 : \tau_x \quad \tau_x \leq \tau'' \rightarrow \tau'}{\vdash u_1 : \tau'' \rightarrow \tau'}}{\frac{\vdash u_1 u_2 : \tau' \quad \tau' \leq \tau}{\vdash u_1 u_2 : \tau}}$$

On exige que  $\tau_x \leq \tau'' \rightarrow \tau'$  entraîne que  $\tau_x$  est une flèche.

Ainsi,  $u_1$  doit être de la forme  $(((\lambda x. u'_1) v_1) v_2) \dots v_n$  et on a un redex.

## Sous-typage pour la flèche

Étant donné une relation réflexive et transitive  $\leq^B$  sur les types de base  $T$ , on peut définir inductivement la relation  $\leq$  comme suit :

$$\frac{T \leq^B T'}{T \leq T'} \quad \frac{\tau'_1 \leq \tau_1 \quad \tau_2 \leq \tau'_2}{\tau_1 \rightarrow \tau_2 \leq \tau'_1 \rightarrow \tau'_2}$$

### Théorème

La relation  $\leq$  est réflexive et transitive.

Elle satisfait les propriétés attendues pour les types  $\rightarrow$  : non-confusion et inversion.

### Exemple

Si  $\text{Even} \leq^B \text{Nat}$ , on aura  $\text{Nat} \rightarrow \text{Even} \leq \text{Even} \rightarrow \text{Nat}$ .



## Autres relations satisfaisant nos contraintes

### Moins permissif

Interdire les sous-typages stricts pour les flèches, en remplaçant la règle précédente par celle-ci :

$$\overline{\tau \rightarrow \tau' \leq \tau \rightarrow \tau'}$$

C'est dommage : si  $T \leq^B T'$  et  $f : T' \rightarrow \tau$  on pourra toujours passer un  $c : T$  à  $f$ , mais on ne pourra pas passer  $f$  à une fonction attendant  $T \rightarrow \tau$ .

### Plus permissif

Ajouter un type Any, et la règle suivante :

$$\overline{\tau \leq \text{Any}}$$

On peut voir  $f : \tau \rightarrow \tau'$  comme  $f : \text{Any}$ , mais on ne peut pas appliquer  $f : \text{Any}$  à un argument.

## Variante algorithmique des règles de typage

La règle de sous-typage n'est pas "dirigée par la syntaxe",  
elle peut être utilisée n'importe quand, n'importe comment !

On peut s'en passer en annotant les  $\lambda$  et modifiant la règle d'application :

$$\overline{\Gamma, x : \tau \vdash_a x : \tau} \quad \overline{\Gamma \vdash_a c : T(c)}$$
$$\frac{\Gamma, x : \tau \vdash_a u : \tau'}{\Gamma \vdash_a \lambda(x : \tau).u : \tau \rightarrow \tau'} \quad \frac{\Gamma \vdash_a u : \tau_1 \rightarrow \tau_2 \quad \Gamma \vdash_a v : \tau \quad \tau \leq \tau_1}{\Gamma \vdash_a uv : \tau_2}$$

Ces règles décrivent un algorithme de reconstruction/vérification de types.

### Théorème

- Si  $\Gamma \vdash_a u : \tau$  alors  $\Gamma \vdash u : \tau$ .
- Si  $\Gamma \vdash u : \tau$  alors il existe  $\tau' \leq \tau$  tel que  $\Gamma \vdash_a u : \tau'$ .